**Положення**

 **про проведення міського спортивно-масового заходу серед дітей та юнацтва «Олімпійське лелеченя».**

**1.Мета та завдання**

Мета міського спортивно-масового заходу серед дітей та юнацтва «Олімпійське лелеченя» - пропаганда здорового способу життя, поширення ідей олімпізму, організація змістовного дозвілля.

**Завданнями заходу є:**

* формування свідомості учнів щодо корисності та необхідності занять фізичною культурою і спортом.
* збагачення знаннями учнів стосовно олімпійських видів спорту, історії Олімпійських ігор, видатних спортсменів.
* розвиток пізнавального інтересу до фізичної культури і спорту.

**2**.**Організація проведення.**

Загальне керівництво підготовкою і проведенням заходу здійснюється департаментом освіти Вінницької міської ради та міським методичним кабінетом.

**3.Учасники заходу.**

У II етапі заходу беруть участь команди, складені з учнів 5-6 класів у кількості 12 осіб, з них 6 - дівчат та 6 – хлопчиків.

**4.Місце та термін проведення.**

Захід «Олімпійське лелеченя» проводиться на базі зш №34 26 лютого. Початок змагань о 12.00.

**5.Програма заходу.**

Програма заходу складається з презентації команди, комбінованої естафети, вікторини та рухливої гри.

 Презентація команди «Ми – олімпійська надія України» - представлення назви команди, емблеми та девізу. Кожна команда повинна бути одягнена в єдину спортивну форму.( за 5 бальною системою)

Вікторина « Знавець олімпійського спорту».

Кожна команда отримує варіант тестового завдання складеного з 30 питань на Олімпійську тематику. На виконання завдання надається 15хв. при однакових відповідях команд враховується час виконання тестового завдання.

Комбінована естафета складається з 12 етапів зустрічної естафети. Кожний етап розпочинає дівчинка а продовжує хлопчик. Довжина етапу - 18м.

Завдання комбінованої естафети:

1 етап - обведення фішок баскетбольним м’ячем.

2 етап - перенесення тенісного м’ячика на бадмінтонній ракетці.

 У кожного учасника етапу окрема ракетка, передається лише м’ячик.

3 етап - стрибки на фітболі.

4 етап - «збір картоплі», дівчинка розставляє «мішечки» на фішку з отвором, а хлопчик їх збирає.

5 етап - обведення фішок футбольним м’ячем.

6 етап - біг з передачею естафетної палиці.

***Штрафний час (10сек.) нараховується за:***

* заступ стартової лінії;
* не оббігання фішки чи влучення по ній;
* продовження вправи не з місця втрати м’яча;
* якщо мішечок випав з фішки;
* при втраті естафетної палиці.

Рухлива гра «Снайпер».

Дві команди по 12 гравців розташовуються біля лицьової лінії своєї половини волейбольного майданчика. По одному гравцю кожної команди стають за лицьовою лінією команди суперника. Капітани виходять на середину, суддя підкидає м’яч. Гравці намагаються відбити м’яч на свою половину майданчика. Ловити м’яч заборонено. Гравці команди, яка отримала м’яч, беруть його в руки і намагаються влучити в гравця команди суперника. Команда суперника, переміщаючись по майданчику, старається уникнути прямого попадання. Якщо м’яч влучає у гравця, то він за боковою лінією майданчика переходить за лицьову лінію команди суперника. Гравці, які знаходяться за лицьовою лінією також намагаються влучити у команду суперника, або передати м’яч гравцям своєї команди, якщо до них потрапив м’яч. Забороняється підбирати м’яч на майданчику суперника, ловити м’яч від команди суперника, виходити за межі свого майданчика. Гравець не вважається вибитим, якщо м’яч торкнувся підлоги, стелі.. У разі торкання м’ячем двох гравців, вибитим вважається гравець, у якого влучили першим. Не можна заступати за лінію ( середня, лицьова) під час виконання кидка. Якщо гравець заступив за лінію і влучив у гравця суперника – влучення не зараховується.

 Гра проводиться за олімпійською системою. Командам, які вибули з гри на кожному етапі, надається однакове командне місце. Тривалість гри – 3хв.

**6.Критерії оцінювання.**

Презентація команди – оцінюється суддівською колегією, за наявність всіх елементів презентації, злагодженість дій, дисципліну строю, зовнішній вигляд команди.(за 3 бальною системою)

Комбінована естафета - за найменшим часом виконання завдання.

Вікторина - за найбільшою кількістю правильних відповідей.

Рухлива гра – за олімпійською системою. (програв – вибув).

**7.Визначення переможців.**

Місця закладу визначаються у кожному окремому виді програми заходу. При рівних показниках, командам надається однакове командне місце. Загальнокомандне місце визначається за найменшою сумою місць у кожному виді програми. При рівних показниках перевага надається команді у якої кращим є результат комбінованої естафети.

**8.Нагородження.**

Команда-переможець та команди-призери нагороджуються грамотами департаменту освіти Вінницької міської ради.